

SPACE ATTACK ユーザーズガイド

SPACE ATTACK は 1970年代の雰囲気を持つレトロシューティングゲームです。好みに応じた自機のアップグレードが可能です。敵との戦闘は物理演算的な挙動を示します。ゲームに不慣れな方のプレイを想定して難易度は低めに設定されています。

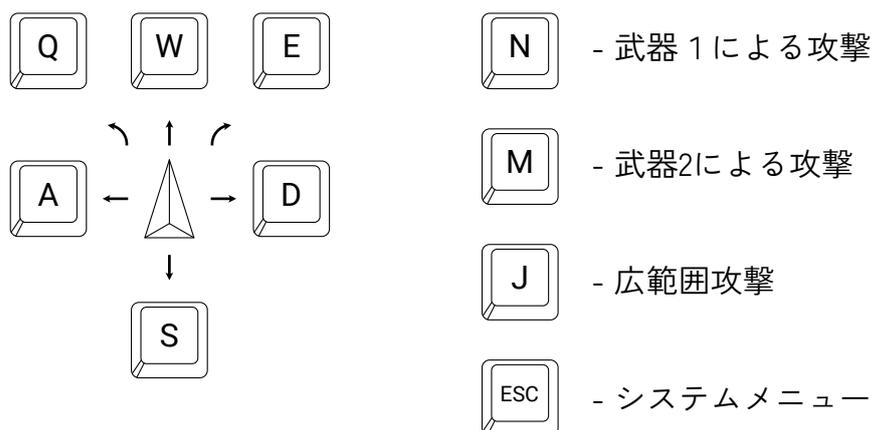
1.ストーリー

西暦2468年、人類が宇宙に進出して数世紀が経っていた。各銀河に散らばった人類はついに謎の文明と接触することになる。その文明の人類に対して取った行動とは敵対でも友好でもなくただ彼らの文明の流儀に従ったものだった。人類はその流儀に対応すべく、宇宙攻撃船アルキメデスを送り込むのだった。

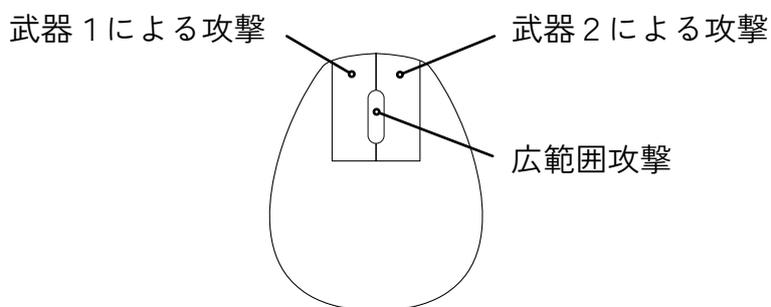
2.操作方法

初期設定では以下のようになっています。武器2はステージ2から使用可能です。

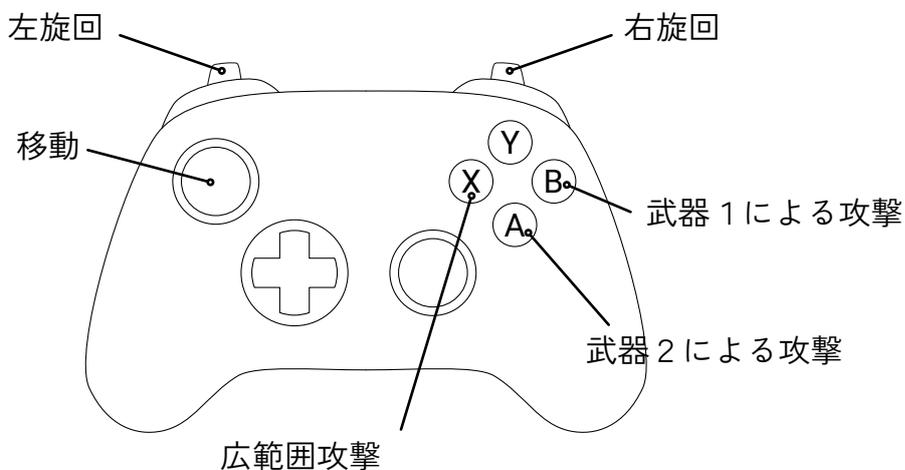
A.キーボード操作



B.マウス操作 (キーボード併用)



C. ジョイパッド操作



3. 攻撃船のアップグレードについて

ステージのあるポイントまでゲームが進行するとアップグレード画面が表示されます。

アップグレードは1回につき1000ポイント必要です。

A. 武器 1 の種類

I) 無反作用超長分子砲

最も基本的な攻撃武器です。最もバランスが取れています。アップグレードにより弾速とダメージが向上します。また反慣性エネルギーが増え敵に連続して弾を当てやすくなります。

II) 高速非弾性プラズマ砲

高速な弾を前方に2発撃ち出します。弾速が高速で当てやすく、また敵を押しやる力が強いのですが、威力は低めです。アップグレードにより弾速とダメージが向上します。

III) 反分子超重力砲

3方向に弾を発射します。正面に撃たれる高威力の加速する弾には貫通性能があり、左右に撃ち出す弾は敵の弾を打ち消すことができます。かなりトリッキーな武器です。アップグレードにより弾速とダメージ、慣性エネルギーが強化されますが、正面に撃たれる弾は弾速が下がります。

B.武器 2 の種類

I)戦術核融合ミサイル

一定距離進んで爆発するミサイルを前方に撃ち出します。爆発する前にミサイルに敵が当たると爆発することなく敵に少しのダメージを与えます。とても扱いやすい武器です。アップグレードにより弾速とダメージ、爆発範囲が増えます。自機の動きに応じて照準位置を調整することができます。

II)誘導型戦術核融合ミサイル

照準レーダーを一定時間同じ敵に当て続けることでミサイルを発射できるようになります。爆発する前にミサイルに敵が当たると爆発することなく敵に少しのダメージを与えます。扱いづらいですが、高威力でボス戦に向きます。アップグレードにより弾速とダメージ、爆発範囲、ミサイルと照準の数が増えます。

III)核融合機雷

敵にぶつかるか一定時間経つと爆発する機雷を自機の後ろに射出します。防御に特化した武器です。アップグレードによりダメージと爆発範囲、爆発までの時間が増えます。

C.広範囲攻撃

広範囲を一気に攻撃して状況を打開する武器です。アップグレードで最大搭載数が増えます。

D.攻撃船自体のアップグレード

加速力と最高速度をアップグレードすることができます。

3. 自機ボーナスについて

自機は1万点で1機目が追加され、以降2万点ごとに1機ずつ追加されます。